Don’t Panic

Plano de Iteração I3

[Note: Text enclosed in square brackets and displayed in blue italics (style=InfoBlue) is included to provide guidance to the author and should be deleted before publishing the document.]

# 1. Marcos

|  |  |
| --- | --- |
| **Marcos** | **Data** |
| Inicio da iteração | 20/11/2011 |
|  |  |
|  |  |
| Fim da iteração | 13/12/2011 |

# 2. Objetivos

- Fazer os casos de teste e implementa-los

- Entregar o software finalizado e testado para o cliente

- Refazer a arquitetura

# 3. Tarefas

Detalhes das tarefas estão presentes na Lista de Tarefas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome ou palavras chave da descrição** | **Prioridade** | **Estado** | **Atribuído para** |
| Refazer a arquitetura | 5 | fechado | Rafael |
| Desenvolver casos de teste | 4 | fechado | Rafael |
| Criar servidor web | 5 | fechado | Douglas |
| Criar interface do usuário na web | 3 | fechado | Danilo/Rafael |
| Criar Interface do usuário no iOS | 4 | fechado | Douglas |
| Criar CRUD de contados iOS | 4 | fechado | Douglas |
| Enviar alerta para contatos | 5 | fechado | Douglas |
| Fazer confirmação de envio de alerta | 3 | fechado | Douglas |
| Interromper alerta | 2 | fechado | Douglas |
| Implementar geolocalizador | 5 | fechado | Douglas |
| Implementar mapa | 5 | fechado | Rafael/Danilo |
| Implementar log da rota percorrida | 4 | fechado | Danilo |
| Configurar sistema Web | 5 | fechado | Danilo |
| Criar Login de usuário no iOS | 4 | fechado | Douglas |

# 4. Questões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Questão** | **Estado** | **Notas** |
| Perda de um membro da equipe | Resolvido | O arquiteto e gerente de configuração da equipe abandonou a matéria. O cronograma da iteração foi comprometido, mas reajustado. Rafael foi nomeado o novo arquiteto. |

# 5. Critérios de avaliação

## Criar casos de teste de acordo com os casos de uso e realizar os testes de acordo com o mesmo.

## Versão final do software.

## Refazer a arquitetura de modo a ajusta-la ao padrão atual do projeto, deixando-a mais clara e limpa em relação a anterior.

# 6. Resultados

O principal problema nesta iteração foi a perda no nosso arquiteto, com isso o restante dos membros da equipe ficaram sobrecarregados. Porém com a nomeação de um novo arquiteto as atividades continuaram, porém com atrasos. Apesar de problemas para testar o software o mesmo foi testado da melhor forma possível com os recursos disponíveis. O software foi entregue finalizado.